

# Инструкция пользователя Primor 2000 / Level 5



## 1.1 Важные замечания

- Во время программирования замка дверь сейфа всегда должна быть открыта!!!**
- Если после набора кода замок не был закрыт или открыт в течение 3 секунд, замок автоматически отключается. Начните процесс заново и повторите набор кода.
- Если пауза между нажатием клавиш во время программирования превышает 10 сек., программирование прекращается. Действует предыдущий код, новый код не сохраняется.
- Каждое корректное нажатие клавиши сопровождается звуковым сигналом и свечением красного светодиода.
- Не применяйте чрезмерную силу при работе с замком.
- Не разбирайте замок самостоятельно, в этом случае вы лишаетесь гарантийного обслуживания.

## 1.2 Замечания по безопасности

- Для вашей безопасности сразу же смените заводской код 123456
- При программировании нового кода не используйте персональные данные, которые могут быть известны другим лицам, такие как даты рождения, номера телефонов и т.п.
- После установки нового кода несколько раз проверьте работоспособность кода с открытой дверью. Не закрывайте сейф до тех пор, пока вы не убедились, что новый код верен и вы его запомнили.

## 2. Визуальные и звуковые сигналы

Сигнал	Значение	Комментарий
✓	Правильный код	
✗	Неправильный код или отказ в доступе	
■	Короткий звуковой сигнал	
■■	Длинный звуковой сигнал	
☀	Светодиод вспыхивает каждые 10 секунд	Замок заблокирован.
	Светодиод вспыхивает каждые 2 секунды	Активирована задержка открытия.
■■■■■■	Батарея разряжена	Следует заменить батарею.

## 3. Открывание замка

1.	Введите 6-значный мастер код	XXXXXX	✓	✗
2.	Поверните клавиатуру по часовой стрелке в течение 3 секунд. Замок открыт. Поверните штурвал (при наличии) открытия ригелей сейфа. Сейф открыт.		■■	■■

- После 4 попыток ввода неправильного кода замок блокируется на 5 минут. В течении этого периода замок подает световые сигналы красным светодиодом каждые 10 секунд и каждый ввод кода сопровождается длинным звуковым сигналом. После очередных 2 раз ввода неправильного кода замок опять блокируется.

## 4. Запирание замка

	Закройте дверь сейфа, поверните штурвал (при наличии) управления ригелей в положение закрыто, поверните клавиатуру против часовой стрелки до упора. Сейф закрыт.		
--	--	--	--

## 5 Программирование замка

### 5.1 Мастер код (главный код владельца) и код пользователя.

#### 5.1.1 Программирование пользовательского кода (программа 1)

Владелец мастер кода может запрограммировать код дополнительного пользователя, но не наоборот.

1.	Нажмите и удерживайте цифру 1, пока красный светодиод не загорится постоянным светом	<b>1</b>	■ ■	■ ■
2.	Введите ваш 6-значный мастер код	<b>XXXXXX</b>	■ ■	■ ■
3.	Введите новый 6-значный код пользователя	<b>YYYYYY</b>	■ ■	■ ■
4.	Повторите ввод нового 6-значного кода пользователя	<b>YYYYYY</b>	■ ■	■ ■

- Новый код пользователя должен отличаться от существующего кода более чем на две цифры
- Если новый код не был принят, начните заново процесс программирования кода пользователя.

#### 5.1.2 Изменение мастер кода или кода пользователя (программа 0)

1.	Нажмите и удерживайте цифру 0, пока красный светодиод не загорится постоянным светом	<b>O</b>	■ ■	■ ■
2.	Введите старый 6-значный код, например код пользователя.	<b>YYYYYY</b>	■ ■	■ ■
3.	Введите новый 6-значный код, например код пользователя.	<b>ZZZZZZ</b>	■ ■	■ ■
4.	Введите еще раз новый 6-значный код, например код пользователя.	<b>ZZZZZZ</b>	■ ■	■ ■

#### 5.1.3 Удаление пользователя (программа 3)

Владелец мастер кода может удалить дополнительного пользователя, но не наоборот

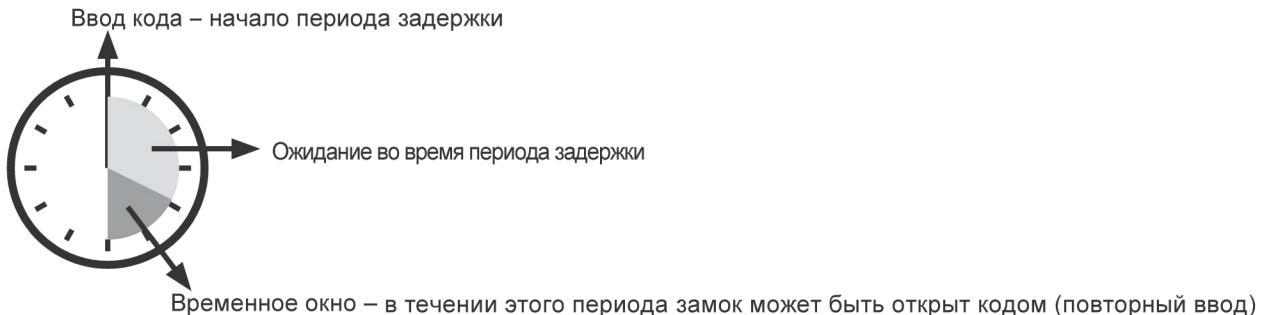
1.	Нажмите и удерживайте цифру 3, пока красный светодиод не загорится постоянным светом	<b>3</b>	■ ■	■ ■
2.	Введите ваш 6-значный мастер код	<b>XXXXXX</b>	■ ■	■ ■

## 5.2 Время задержки открывания и временное окно открывания

Программируется только с помощью мастер кода.

Задержка открывания: 01 – 99 минуты – время ожидания до открытия замка после ввода кода.

Временное окно открывания: 01 - 19 минут – в течении этого периода замок может быть открыт кодом.



### 5.2.1 Установка времени задержки и временного окна открывания (программа 9)

1.	Нажмите и удерживайте цифру 9, пока красный светодиод не загорится постоянным светом	9	■ ■	■ ■
2.	Введите ваш 6-значный мастер код	XXXXXX	■ ■	■ ■
3.	Введите время задержки, например 20 минут.	20		
4.	Введите длительность окна открывания, например 10 минут	10	■ ■	■ ■
5.	Введите еще раз время задержки, например 20 минут.	20		
6.	Введите еще раз длительность окна открывания, например 10 минут	10	■ ■	■ ■

- Время задержки может быть увеличено только в течение временного окна.

### 5.2.2 Открывание с активированной задержкой и временным окном

1.	Введите ваш 6-значный мастер код	XXXXXX	■ ■	■ ■
2.	<b>Ожидайте в течение времени задержки открывания.</b>		☀	
3.	<b>Начало временного окна открывания.</b>		☀ ■	
4.	Введите ваш 6-значный код в течение временного окна	XXXXXX	■ ■	■ ■
5.	Поверните клавиатуру по часовой стрелке в течении 3 секунд. Замок открыт. Поверните штурвал (при наличии) открытия ригелей сейфа. Сейф открыт.			

- Отсчет времени задержки может быть прерван нажатием любой клавиши.

### 5.2.3 Удаление задержки открывания (программа 9)

Время задержки может быть удалено в течение временного окна.

1.	Введите ваш 6-значный мастер код	XXXXXX	■ ■	■ ■
2.	<b>Ожидайте, пока закончится время задержки.</b>		☀	
3.	<b>Запускается временное окно.</b>		☀ ■	
4.	Нажмите и удерживайте цифру 9, пока красный светодиод не загорится постоянным светом	9	■ ■	■ ■

			✓	✗
5.	Введите ваш 6-значный мастер код	XXXXXX	..	—
6.	Удалите задержку открытия.	OO		
7.	Удалите временное окно.	O1	..	—
8.	Еще раз удалите задержку открытия.	OO		
9.	Еще раз удалите временное окно.	O1	..	—

### Смена батареи

В замке используется 9 вольтовая алкалайновая батарея. Нельзя использовать аккумуляторы. Когда рабочее напряжение батареи уменьшается, замок сигнализирует об этом после ввода кода звуковыми сигналами и красным светодиодом. В этом случае необходимо заменить батарею. Все коды замка записываются в энергонезависимую память и не стираются при замене батареи.

Для замены батареи снимите пластиковую крышку в направлении стрелки, см.рисунок

